



A SZENIOR TENISZ SZÖVETSÉG HIVATALOS VERSENYSZABÁLYZATA

Elfogadta a Szenior Tenisz Szövetség Közgyűlése,
hatályba lépett 2023. január 1-én.

TARTALOMJEGYZÉK

1. Általános rendelkezések.....	4
1.1 Hatálya.....	4
1.2 Kizárólagosság.....	4
2. Verseny típusok.....	5
1.1 Cél szerinti csoportosítás.....	5
2.2 Nevezők szerinti csoportosítás.....	5
2.3 Lebonyolítás szerinti csoportosítás.....	5
3. Korcsoportok.....	6
3.1 Young Senior korcsoportok.....	6
3.2 Senior korcsoportok.....	6
3.3 Super Senior korcsoportok.....	6
4. Versenyszámok.....	7
5. Ranglista versenyek.....	8
5.1 Versenyek fajtái.....	8
5.2 Résztvételi jog.....	8
6. Versenyek előkészítése.....	9
6.1 Versenynaptár.....	9
6.2 Versenykiírás.....	9
6.3 Tulajdonjogok.....	10
7. Versenyek lebonyolítása.....	11
7.1 A versenyek előkészítése.....	11
7.2 A versenyigazgató.....	11
7.3 A supervisor.....	11
7.4 A versenybíró.....	12
7.5 A versenybíró helyettes.....	12
7.6 A játékvezetők, sétáló bírók.....	12
8. Résztétel a versenyeken.....	13
8.1 Játékengedély, versenyengedély.....	13
8.2 Minimális indulói létszám.....	14
8.3 Nevezési határidő.....	14
8.4 Nevezési díj.....	14
8.5 Nevezés módja.....	14

9. Sorsolás.....	15
9.1 Sorsolás időpontja.....	15
9.2 Kiemelés.....	15
9.3 Korcsoportok összevonása.....	17
9.4 Lebonyolítás.....	17
10. Játékosok öltözete.....	18
11. Egészségi alkalmasság.....	19
12. Játékosok terhelhetősége.....	20
13. Szabályok a pályán.....	21
13.1 A verseny kezdete.....	21
13.2 A mérkőzés kezdete és vége.....	21
13.3 A tenisz szabályai.....	21
13.4 Mérkőzések játékvezető nélkül.....	21
13.5 Labdanyom vizsgálat.....	22
13.6 Folyamatos játék.....	22
13.7 Toalett szünet.....	22
13.8 Ápolási szünet.....	23
13.9 Szándékos időhúzás.....	23
13.10 Illetlen beszéd.....	24
13.11 Illetlen jelzések, mozdulatok.....	24
13.12 Labdaelütés.....	24
13.13 Ütőeldobás, rendellenes ütőhasználat.....	24
13.14 Szándékos rongálás.....	25
13.15 Sértő magatartás.....	25
13.16 Testi sértés.....	25
13.17 Sportszerűtlen magatartás.....	25
13.18 Késői pályára lépés.....	26
14. A háromfokozatú büntető rendszer.....	27
15. Ranglista.....	28
15.1 A ranglista fogalma, célja.....	28
15.2 A ranglista készítése.....	28
15.3 A ranglista osztályai.....	28
15.4 A ranglista megjelenése, hatálya.....	28
15.5 Számításba vehető versenyek, eredmények.....	28
15.6 Magyarországi versenyek kategóriái.....	29
16. A szenior válogatott.....	32

1. Általános rendelkezések

1.1 Hatálya

Jelen szabályzat hatálya kiterjed minden, a Szenior Tenisz Szövetség (továbbiakban: SZTSZ) vagy megbízott társszervezői által Magyarországon megrendezésre kerülő szenior, szabadidős vagy hobbi, és társasági teniszversenyre.

Az évközi változtatás jogát az SZTSZ fenntartja, a változtatásról a hivatalos honlapján (www.szeniortenisz.hu) tájékoztatja tagjait és a versenyrendezőket.

1.2 Kizárólagosság

Az 1.1 pontban megjelölt, világranglista pontot nem adó versenyeken csak a jelen versenyszabályzat alkalmazható. A tenisz játékszabályai tekintetében a Nemzetközi Tenisz Szövetség (továbbiakban: ITF) játékszabályai az irányadók.

A világranglista pontot adó versenyeken az ITF versenyszabályai az irányadók.

2. Verseny típusok

2.1 Cél szerinti csoportosítás

- szenior világranglista versenyek
 - World Championship
 - MT 1000
 - MT 700
 - MT 400
 - MT 200
 - MT 100
- szenior ranglista versenyek
 - HUN 1
 - HUN 2
 - HUN 3
 - HUN 4
 - HUN 5
- szabadidős ranglista versenyek
 - SZ 1000
 - SZ 500
 - SZ 250
- szabadidős vagy hobbi versenyek
- társasági versenyek.

2.2 Nevezők szerinti csoportosítás

- nemzetközi versenyek;
- zárt nemzetközi versenyek: világranglista pontot adó versenyek, de kizárólag magyar állampolgárok számára;
- hazai versenyek.

2.3 Lebonyolítás szerinti csoportosítás

- egyenes kieséses versenyek;
- körmérkőzéses versenyek;
- vegyes lebonyolítású versenyek.

A választott lebonyolítási rendszert az adott versenyre vonatkozóan a versenykiírás határozza meg. Amennyiben a sorsolást követően a létszám jelentős mértékben csökken, a versenybíró jogosult a lebonyolítási módon változtatni.

3. Korcsoportok

A szenior tenisz versenysportban a ranglista versenyeket több korcsoportban rendezik meg. Minden versenyző a saját életkorának megfelelő korcsoportban vagy a fiatalabbak részére kiírt korcsoportokban indulhat.

3.1 Young Senior korcsoportok

30+

35+

40+

45+

3.2 Senior korcsoportok

50+

55+

60+

3.3 Super Senior korcsoportok

65+

70+

75+

80+

85+

90+

A szenior korcsoportok megállapításánál a következő szabály érvényes:
Az a játékos is indulhat az adott korcsoportban, aki a verseny megrendezésének évében tölti be az adott korcsoport alsó határát. (pl. a 40+ korcsoportban a februári versenyeken az is indulhat, aki csak decemberben lesz 40 éves).

4. Versenyszámok

Valamennyi korcsoportban az alábbi versenyszámok rendezhetők:

- Férfi egyes
- Női egyes
- Férfi páros
- Női páros
- Vegyes páros

A fent említett versenyszámok kiegészíthetők vigasz versenyszámmal.

HUN 1-es besorolású (lásd: 15.6.2) versenyek esetén kötelező vigasz versenyszámot kiírni.

A versenyrendezőnek lehetősége van a versenyszámokat bővített (pl. 30+, 40+, stb.) korcsoportokra kiírni, illetve korcsoportokat kihagyni. Az így módosított korcsoportokat a versenykiírásban fel kell tüntetni.

5. Ranglista versenyek

5.1 Versenyek fajtái

5.1.1 Nemzetközi versenyek

Besorolásukat az ITF határozza meg. Nemzetközi verseny rendezéséhez az MTSZengedélye szükséges.

A csapat világbajnokságra a válogatott keretet az SZTSZ jelöli ki, a név szerinti nevezést az SZTSZ végzi. Vonatkozik ez arra az esetre is, ha a játékosok részben vagy egészben maguk viselik a költségeket.

5.1.2 Országos versenyek

Az SZTSZ, vagy az általa megbízott sportszervezet által rendezett országos versenyeken a versenykiírás szerinti osztályba, korcsoportba tartozó valamennyi versenyző részére biztosítani kell az indulás lehetőségét.

5.1.3 Csapatversenyek

Az SZTSZ különböző osztályú és korcsoportos csapatbajnokságokat rendezhet.

5.2 Résztvételi jog

Ranglista versenyeken bárki részt vehet, de az SZTSZ jogosult az MTSZ vagy SZTSZ érvényes versenyengedéllyel nem rendelkező nevezők részére magasabb nevezési díjat vagy alacsonyabb nevezési díj kedvezményt megállapítani. Az eltérő nevezési díj vagy kedvezmény mértékét a versenykiírásban fel kell tüntetni.

6. Versenyek előkészítése

6.1 Versenynaptár

Az SZTSZ minden évben versenynaptárt készít, amelyet véglegesített formában a tárgyévet megelőző december 31-ig közzétesz. A versenynaptár tartalmazza a versenyek besorolását (HUN 1 - HUN 5), amelyet az SZTSZ az előző év részvételi adatai alapján állapít meg.

6.2 Versenykiírás

Minden – a versenynaptárban szereplő, illetve az utólag engedélyezett – versenyre vonatkozóan a versenyrendezőnek versenykiírást kell készítenie, melyben valamennyi, a versenyre vonatkozó tudnivalót rögzíti.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- a rendező megnevezését;
- a verseny pontos megnevezését az osztályjelleg meghatározásával;
- a verseny helyszínét, annak megközelítési lehetőségét;
- a verseny időpontját;
- a pályák számát, borítását;
- a versenybíró személyét, amennyiben már ismert;
- a versenyigazgató személyét;
- a supervisor személyét, amennyiben már ismert;
- a versenyen való részvétel feltételeit;
- a tervezett versenyszámokat;
- versenyszámonként az indulók lehetséges maximális létszámát (ha van ilyen);
- a díjazást;
- a nevezés módját;
- a sorsolás helyét és időpontját;
- a nevezési díj összegét és az egyéb költségeket vagy kedvezményeket;
- egyéb tudnivalókat (pl. labda típusa, játékkend, stb.).

Az SZTSZ a versenykiírásokat a honlapján legalább 14 nappal a verseny nevezési határidő lejárta előtt megjelenteti, hogy a nevezési határidőt az indulni szándékozók betarthassák.

6.3 Tulajdonjogok

A ranglista versenyekkel kapcsolatos összes tulajdonjog megoszlik a verseny helyszínét biztosító klub és az SZTSZ között, így különösen:

- a verseny helyszínén kihelyezett hirdetések eladási joga;
- a verseny nevének eladási joga;
- a versennyel kapcsolatos összes nyomtatott anyag (plakát, műsorfüzet, stb.) kiadási joga;
- a belépőjegyek eladásának joga;
- a verseny mérkőzéseiről álló-, mozgókép ill. hangfelvétel készítés, közvetítés, eladási joga.

7. A versenyek lebonyolítása

7.1 A versenyek előkészítése

A verseny megszervezéséért, a megfelelő helyszínért és működéséért a versenyigazgató felel, ranglista verseny esetén a verseny előkészítését és lebonyolítását a supervisor felügyeli, a versenybíró irányítja és koordinálja.

Ranglista verseny esetén a versenyrendező megbízhat – saját költségére – versenybíróként és jogosult őt az SZTSZ-nek megküldött versenykiírás-tervezetben kijelölni. Ha a rendező senkit nem jelöl ki, akkor a kijelölés az SZTSZ feladata.

Ranglista versenyeken az SZTSZ a verseny lebonyolításának ellenőrzésére, és a SmarTenniScoring (STS) eredményjelző rendszer üzemeltetéséért felelős személyt bíz meg, a supervisort. A versenybíró és a supervisor lehet egyazon személy is.

7.2 A versenyigazgató

A versenyigazgatót a verseny rendezője kéri fel és bízta meg a versenyigazgatói feladatok ellátásával.

A verseny előkészítésében és lebonyolításában a helyszíni teendőket elvégzi, a megjelent személyek helyi tájékoztatását (tűzvédelem, balesetvédelem, helyszíni lehetőségek elérhetősége) biztosítja. A versenyt megelőzően igény esetén informálja a játékosokat a verseny részleteiről.

A verseny lebonyolítása során fellépő technikai problémákat – lehetőségeihez mérten – elhárítja, s erről a versenybíró és a supervisort folyamatosan tájékoztatja.

7.3 A supervisor

A supervisort az SZTSZ kéri fel és bízta meg a supervisor feladatok ellátásával.

- Ellenőrzi az SZTSZ részéről a verseny lebonyolítását;
- gondoskodik az eredményjelző rendszer helyszínre szállításáról és üzembe helyezéséről;
- üzemelteti az eredményjelző rendszert;
- biztosítja a versenyen az egészségügyi felszerelés rendelkezésre állását, szükség esetén intézkedik a használatáról;
- amennyiben a labdákat teljes mértékben az SZTSZ biztosítja, felügyeli a felhasználásukat, gondoskodik a használt labdákkal történő elszámolásról.

A supervisor a nemzetközi versenyek kivételével az aktuális versenyen játékosként nem játszhat, amennyiben feladatát nem társadalmi munkában látja el.

7.4 A versenybíró

A versenybíró a verseny rendezője bízza meg a versenybírói feladatok ellátásával. A rendező ezen jogát átruházhatja az SZTSZ-re.

Versenybíró lehet minden az MTSZ által érvényes versenybírói minősítéssel rendelkező személy, illetve aki az SZTSZ által igazoltan rendelkezik szenior teniszverseny versenybírói tapasztalattal.

- miután a versenyrendező vagy megbízottja a nevezéseket a rendelkezésére bocsátotta, elkészíti és közzé teszi a sorsolás eredményét és a tervezett játékrendet;

- a sorsolás során előterjesztett javaslatokat, észrevételeket és panaszokat kezeli;

- a verseny megkezdése előtt ellenőrzi a pálya alkalmasságát, a háló magasságát, az egyes lécek helyét, a technikai feltételek meglétét;

- a verseny megkezdése előtt ellenőrzi a kiküldött játékvezetők megjelenését;

- a verseny megkezdése előtt ismerteti a játékvezetőkkel a versenykiírás őket érintő részét, a helyi szabályokat és egyéb szükséges tudnivalókat;

- a versenyzőket játékra, a játékvezetőket pedig a mérkőzés levezetésére szólítja;

- a verseny során figyelemmel kíséri a játékrend betartását, a verseny rendjét;

- a verseny során gondoskodik a versenyt zavaró körülmények elhárításáról, ennek érdekében utasításokat ad ki és ellenőrzi azok végrehajtását;

- a verseny kapcsán a versenybíró feladata minden ide vonatkozó szabályzat betartása és betartatása.

A versenybíró az aktuális versenyen játékosként nem játszhat.

7.5 A versenybíró helyettes

A versenybíró helyettes a verseny rendezője, vagy az SZTSZ bízza meg a versenybíró helyettesi feladatok ellátásával. Amennyiben nincs megbízott versenybíró helyettes, ezt a feladatot a supervisor látja el.

A versenybíró helyettes a versenybíró akadályoztatása esetén, illetve több helyszínen bonyolított verseny esetén az egyik helyszínen mindenben helyettesíti őt.

A versenybíró helyettes az aktuális versenyen játékosként nem játszhat.

7.6 Játékvezetők, sétáló bírók

A játékvezetőket és sétáló bírókat a verseny rendezője bízza meg feladataik ellátásával.

Nemzetközi versenyeken biztosítani kell játékvezetőt vagy sétáló bírót.

Amennyiben a játékosok igénylik, bármikor kérhetik a mérkőzések levezetését. Nemzetközi versenyen, amennyiben a játékvezetők a játékosok közül kerülnek ki, saját korcsoportjuk mérkőzéseit nem vezethetik.

8. Részvétel a versenyeken

8.1 Játékengedély, versenyengedély

2004. óta a szenior játékosoknak nem kell játékengedélyt kiváltaniuk. Ugyancsak nem kötelező a versenyen történő induláshoz a versenyengedély kiváltása, de versenyengedély kiváltható. Ennek igénylési feltétele, hogy a tag igazoltan befizesse az aktuális éves tagdíjat, valamint a versenyengedély adminisztrációs költségét. A versenyengedély tartalmazza:

- a versenyző képmását, nevét, születési helyét és idejét;
- a versenyrendszer megnevezését;
- a versenyengedély hatálya alá tartozó sportág megnevezését;
- a versenyengedély érvényességi idejét;
- a versenyengedély nyilvántartási számát;
- a versenyengedély kiállításának dátumát;

A versenyengedély aktuális díját az SZTSZ a honlapján teszi közzé. A Szenior Tenisz Szövetség rendes tagjainak automatikusan jár a tagdíj és az adminisztrációs díj befizetését követően az SZTSZ által kiállított versenyengedély.

A versenyengedély birtokosait megilletik az SZTSZ által biztosított kedvezmények (pl. nevezési díj kedvezmény).

Igazoltan visszaélészerű használat esetén a kiadott versenyengedély azonnali hatállyal visszavonható.

Amennyiben igazolhatóan visszaélészerű használat történik, a visszaélést elkövető tag 5 évig nem kaphat ismételten versenyengedélyt. Amennyiben a visszaélészerű használat újból megtörténik, az érintett SZTSZ tag részére többet versenyengedély nem állítható ki.

Visszaélészerű használatnak minősül különösen, de nem kizárólagosan, ha hatósági ellenőrzés alapján kiderül, hogy az SZTSZ által kiadott versenyengedélyt nem a teniszsport gyakorlása, hazai és ITF versenyekre történő felkészülés, edzés érdekében használják, hanem más, például edzőterem, fitnesz, uszoda sportlétesítmény stb. igénybevételére veszik igénybe.

Amennyiben a versenyengedély visszavonásra kerül, akkor a Sport tv. 3.§.(6) bekezdése szerint erről az SZTSZ Elnöksége hoz határozatot. E határozat kézhezvételétől számított 8 napon belül az érintett tag panaszt nyújthat be a sportszövetség Elnökségéhez. Ha a panasznak a benyújtásától számított 15 napon belül az Elnökség nem ad helyt – törvény erejénél fogva - a kérelmező a sportszövetség határozatával szemben, annak kézbesítésétől számított 30 napos jogvesztő határidőn belül keresettel a Sport Állandó Választottbírósághoz fordulhat.

Az SZTSZ tagok tudomásul veszik, hogy önmagában a tagsági jogviszonyuk egyben a választottbíróvá alávétési nyilatkozatnak is minősül a versenyengedélyekkel kapcsolatos ügyekben a Sportról szóló 2004.évi I.tv. 47.§. alapján.

A versenyengedélyekkel kapcsolatos személyes adatok védelméről az SZTSZ gondoskodik.

8.2 Minimális indulói létszám

A hazai ranglista versenyeken a minimális indulói létszám 30 fő valamennyi korosztályban összesen. Amennyiben ennél kevesebb nevezés érkezik, az SZTSZ jogosult a verseny időtartamát lerövidíteni, vagy az egész versenyt törölni a versenyrendezővel való egyeztetés után.

8.3 Nevezési határidő

A nevezési határidő legkésőbb a verseny első játéknapját megelőző harmadik nap éjjél lehet. Pénteki kezdés esetén kedd éjjél, szombati kezdés esetén szerda éjjél. Nemzetközi versenyeken a nevezési határidő az első játéknapot megelőző tizedik nap 10:00 óra.

8.4 Nevezési díj

A nevezési díj mértékét a verseny szervezője határozza meg. A SZTSZ az adott évre a versenynaptár közzétételéig nyilvánosságra hozza a maximális nevezési díj mértékét.

8.5 Nevezés módja

- Hazai ranglista versenyeken a nevezés az STS rendszeren keresztül történik.
- Nemzetközi versenyeken a nevezés az ITF rendszerén történik. A nemzetközi versenyeken nevezéshez a játékosnak érvényes IPIN kóddal rendelkeznie.

Határidőn túli nevezést csak a játékrend közzétételéig lehet elfogadni.

Nem utasítható el olyan versenyző nevezése, aki a versenykiírásban megjelölt feltételeknek megfelel, kivéve, ha a versenykiírás korlátozta a lehetséges indulók létszámát. Nem utasítható el továbbá nevezés faji, vallási vagy világnézeti okokból kifolyólag, illetve nemre vagy korra való hivatkozással.

Sorsolás utáni visszalépés esetén a nevezési díjat a visszalépő játékos köteles az SZTSZ-nek megfizetni. Amennyiben egy évben háromszor lép vissza egy játékos a sorsolás után, a továbbiakban semmilyen kedvezményben nem részesülhet.

9. Sorsolás

9.1 A sorsolás időpontja

A sorsolást a versenykiírásban feltüntetett helyen és időben kell megtartani.

A sorsolást a versenybíró vagy a supervisor végzi.

Hazai ranglista versenyeken a sorsolás az STS Tournament Software használatával történik.

Nemzetközi versenyeken a sorsolás az ITF Tournament Planner Software használatával történik.

Ranglista pontot nem adó versenyeken a sorsolási szabályokat betarva bármely áttekinthető, független eredményt adó megoldás használható.

9.2 Kiemelés

A kiemelés sorrendjének alapja a sorsolás időpontjában érvényes, utolsó közzétett hivatalos versenyszám szerinti ranglista.

- Minden korosztályban és minden versenyszámban az adott korosztály és az adott versenyszám ranglistája az irányadó.

- Amennyiben a játékos nem szerepel a korcsoportra és versenyszámra vonatkozó legfrissebb ranglistán, a ranglista utolsó utáni helyezettjeként kell sorsolni.

- Amennyiben a játékos idősebb korcsoport ranglistáján szerepel, ranglista pontjait korcsoportonként 0,75-el kell megszorozni, az így kapott pontok számát kell az adott korcsoport ranglistája szerint figyelembe venni. Tehát ha egy korcsoporttal lejjebb indul a pontjai $\times 0,75$, ha két korcsoporttal lejjebb indul a pontjai $\times 0,75 \times 0,75$.

- A párosok kiemelésénél a pár tagjainak rangsorbeli helyezése összeadódik, és az így kialakult eredmény adja a kiemelési sorrendet. Azonos eredménnyel rendelkező két egymemű páros sorrendjének meghatározásánál előrébb sorolandó az a pár, amelyikben a legalacsonyabb helyezesű játékos szerepel. Hasonló helyzetű vegyes párok esetén a férfi játékosok helyezése dönti el elsődlegesen a sorrendet.

A kiemelték száma a benevezettek számától függően a következő:

8-as tábla (2 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra kell beírni

2. kiemeltet a 8. sorra kell beírni.

16-os tábla (4 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra kell beírni
2. kiemeltet a 16. sorra kell beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 5. sorra, és melyik a 12. sorra

24-es és 32-es tábla (8 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra kell beírni
2. kiemeltet a 32. sorra kell beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 9. sorra, és melyik a 24. sorra
- 5., 6., 7., 8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 8. sorra, a másodiknak kihúzottat a 16. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 17. sorra és a negyediket a 25. sorra kell beírni.

48-as és 64-es tábla (16 kiemelt)

1. kiemeltet az 1. sorra kell beírni
2. kiemeltet a 64-es sorra kell beírni
- 3-4. kiemelt között sorsolni, melyik kerül az 17. sorra, és melyik a 48. sorra
- 5-8. kiemeltet sorsolni, az elsőnek kihúzottat a 16. sorra, a másodiknak kihúzottat a 32. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 33. sorra, a negyediknek kihúzottat a 49. sorra kell helyezni.
- 9-16. kiemeltek sorsolni kell az alábbiak szerint:
 - a 9-12. kiemeltet sorsolni: az elsőnek kihúzottat a 9. sorra, a másodiknak kihúzottat a 25. sorra, a harmadiknak kihúzottat a 40. és a negyediknek kihúzottat pedig az 56. sorra kell helyezni.
 - a 13-16. kiemeltet sorsolni: az elsőnek kihúzottat a 8., a másodiknak kihúzottat a 24., a harmadiknak kihúzottat a 41. és a negyediknek kihúzottat az 57. sorra kell beírni.

Ha nem volt selejtező, és a főtábla mezőnye sem teljes, akkor ki kell számolni az üresen maradó vonalak számát (pl. ha a 32-es táblában 27 induló van, akkor $32-27=5$, tehát 5 (öt) hely marad üresen. Az üres helyeket „Bye” jelöléssel a kiemeltek mellé kell tenni, a kiemelés sorrendjében (példánkban tehát az első 5 kiemelt mellett lesz üres hely, a 6-ik mellett már nem).

- Ha több üres hely van, mint a kiemeltek száma, akkor a kiemeltekhez hozzáírt Bye után a még fennmaradó üres helyeket sorsolva a táblában egyenletesen el kell osztani a felek, a negyedek, a nyolcadok, stb. között.

- A kiemeltek és a Bye-ok beírása után a táblába a nem kiemelt játékosokat vaksorsolással be kell sorsolni.

A tábla sorsolásánál figyelembe kell venni (ha a résztvevők száma lehetővé teszi), hogy az egy egyesületbeli játékosok az első fordulóban ne játszanak egymással.

A sorsolás nyilvános.

A kisorsolt táblán változtatni nem lehet, kivéve, ha jogosult induló kimaradt, vagy ha a kiemelésen kell változtatni hiba, vagy valamelyik kiemelt visszalépése miatt.

Pályára lépés előtt a játékosnak alá kell írnia a nevezési lapot (1. számú melléklet), amely egyben azt is jelenti, hogy a játékos elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismeri el az SZTSZ Versenyszabályait, Játékszabályokat, a Fegyelmi és a Minősítési Szabályzatot. Lemond minden per és kártérítési igényről a rendezővel, vagy az SZTSZ-szel szemben. Hozzájárul, hogy a rendező és/ vagy az SZTSZ róla a verseny során kép és hangfelvételt készítsen, azt közreadja.

9.3 Korcsoportok összevonása

Idősebb játékos nevezhet a fiatalabb korcsoportba, fiatalabb játékos nem nevezhet idősebb korcsoportba.

Egyszerre maximum két korcsoportot lehet összevonni. Ettől a szabálytól csak akkor lehet eltérni, ha az összes érintett játékos beleegyezik.

Automatikusan (a játékosok beleegyezése nélkül) összevonható korcsoportok:

30+ és 35+;

40+ és 45+;

50+ és 55+;

60+ és 65+;

70+ és 75+;

80+ és 85+;

a 90+ korcsoport összevonása esetén mindig ki kell kérni az érintett játékos beleegyezését.

Vigasz versenyszám esetén kettőnél több korcsoport is összevonható.

9.4 Lebonyolítás

Egy versenyszám minimum 3 fő vagy 3 pár nevezése esetén rendezhető meg. 3 főnél és 3 párnál körmérkőzéses formában kell a versenyszámot lebonyolítani, 4-7 főnél és 4-7 párnál választható az egyenes kieséses forma és a körmérkőzéses forma is.

Javasolt mérkőzés formátum:

Egyenes kiesés esetén hazai versenyeken 2 nyert szett, szuper tie-break.

Körmérkőzésnél 3 fő vagy pár esetén 2 nyert szett, szuper tie-break.

Körmérkőzésnél több, mint 3 fő vagy pár esetén 8 nyert game, normál tie-break. A mérkőzés formátumot a versenybíró szükség esetén (pl. eső miatti csúszás) módosíthatja.

ITF versenyeken kötelező lebonyolítás

MT100, MT200, MT400 2 nyert szett, szuper tie-break.

MT700, MT1000, World Championship 2 nyert szett, normál döntő szett.

10. Játékosok öltözete

Az SZTSZ által szervezett vagy jóváhagyott versenyeken a játékosok sportszerű tenisz öltözéket viseljenek;

- Az öltözék részének tekintendő minden, amit a játékos a játék során visel, kivéve az ütőt. Az öltözék részét képezi az ing, nadrág, szoknya, zokni, cipő, fejpánt, csuklópánt, egészségügyi kiegészítő felszerelés, valamint minden olyan öltözet, ami a sportöltözet alatt van, de az kilátszik.

- Az öltözék mintázata vagy felirata nem lehet rasszista, kirekesztő vagy akár politikai tartalmú.

- Az öltözet nem lehet balesetveszélyt okozó.

Az öltözék megítélése a versenybíró vagy a supervisor kizárólagos jogköre és döntése minden esetben végleges, azonban a döntésével nem alkalmazhat vallási vagy nemi diszkriminációt.

A teniszező öltözete nem tartalmazhat semmi olyan reklámot, utalást, mely a törvényekkel ellentétes.

Még kánikulában sem megengedett a póló nélküli játék.

Póló csere a mérkőzés közben történhet a pályán, de a mérkőzést megelőzően és a mérkőzés befejezését követően kizárólag az erre kijelölt helyen (öltöző) történhet.

Amennyiben a versenybíró úgy ítéli meg, hogy a játékos öltözete nem megfelelő, felszólítására a játékosnak kötelező az öltözékét lecserélnie.

Szenior teniszerenyeken a ruházaton hirdetés, reklám vagy logo bármilyen méretben megengedett.

11. Egészségi alkalmasság

A versenyen indulónak meg kell felelni az egészségügyi alkalmasság követelményeinek.

A Magyarországon szervezett szenior versenyek szabadidős versenyként kerülnek megrendezésre, azokra sportovosi alkalmassági engedély nem szükséges, minden induló saját felelősségére indul, de ettől függetlenül a játékosnak a verseny időpontjában kifogástalan egészségi állapotban kell lennie.

Alkalmatlan a játékra és a sorsolási táblába nem vehető fel, illetve nem szólítható pályára az a játékos, aki:

- szemmel látható sérülés miatt akadályozott a mozgásban (pl. gipszet visel);
- szemmel láthatólag beteg (pl. magas láza van).

A versenybíró kötelessége az ilyen játékoszt kizárni a versenyből. Ha a versenybíró bizonytalan az egészségügyi állapot megítélésében, akkor köteles orvost hívni a pályára és az orvos véleménye alapján kell eljárnia.

A Szenior Tenisz Szövetség versenynaptárában szereplő versenyeken az egészségügyi felszerelést az SZTSZ biztosítja.

A felszerelés tartalmaz minden olyan olyan gyógyszer, segédeszközt, krémet, amelyre egy sportsérülésnél szükség lehet.

Szükség esetén minden induló kérheti az SZTSZ által biztosított egészségügyi felszerelésből történő ellátását.

Mérkőzések feladása

Mérkőzést kizárólag egészségügyi okokból lehet feladni. Amennyiben a mérkőzést nem a versenyen szerzett sérülés vagy akkut rosszul lét miatt adja fel a játékos, a feladás tényét orvosi igazolással köteles igazolni. Ellenkező esetben a versenyen addig szerzett pontjait elveszíti, továbbá a verseny nem vehető figyelembe semmilyen további kedvezménybe.

A játékosok védelme érdekében az a játékos, aki feladni kényszerül egy mérkőzést, a verseny további versenyszámaiban és a verseny következő játéknapijain már nem léphet pályára.

12. Játékosok terhelhetősége

A verseny lebonyolítását úgy kell megtervezni, hogy a játékosokat egyenletes terhelés érje.

Ennek érdekében:

- egy játékos egy versenyen legfeljebb egy egyes és két páros versenyszámban vagy 60+ korcsoportig két egyes és egy páros versenyszámban indulhat;
- egy játékos az adott játéknapon a 65+ korcsoportig egy versenyszámban maximum kettő (ha vis major – pl. tartós eső, stb. – esete nem áll fenn), de egy nap maximum három 2 nyert játszmára játszott mérkőzésre írható ki (egy egyes + két páros, vagy két egyes + egy páros). A 65+ korcsoporttól a játékosok naponta csak egy egyéni mérkőzésre és két páros mérkőzésre írhatók ki;
- 8 nyert gémre játszott körmérkőzés esetén sem lehet a 60+ korcsoportig kettőnél több egyéni mérkőzést játszani. A 65+ korcsoporttól a játékosok naponta csak egy egyéni 8 nyert gémig tartó mérkőzésre és két páros mérkőzésre írhatók ki;
- a nap első mérkőzését 8:00 óra előtt, utolsó mérkőzését 24:00 óra után pályára szólítani nem lehet, kivéve, ha minden érintett játékos erre vonatkozó kérését nyújt be.

A játékosok terhelhetősége miatt 3 napos verseny esetén a super senior kategóriák esetében (65+ korcsoporttól) 5 főnél már kötelező egyenes kieséses táblát alkalmazni.

A játékosokat két mérkőzés között, a következő minimális pihenőidők illetik meg:

Ha a mérkőzés időtartama:

- két játszmában, vagy mérkőzést eldöntő játékkal (match tie-break) befejezett egyes, a minimális pihenőidő 45 perc;
- három játszmában befejezett egyes esetén a minimális pihenőidő 60 perc;
- valamint a két játszmában, vagy mérkőzést eldöntő játékkal (match tie-break) befejezett páros esetén a minimális pihenőidő 30 perc.

Fenti pihenők akkor biztosítandók, ha a mérkőzés eső, sötétedés, stb. okból kifolyólag nem volt félbeszakítva. Folytatott mérkőzés esetén, csak a befejezés előtt egyhuzamban lejátszott játszmák száma irányadó, a két teljes játszmánál rövidebb mérkőzésrész után a minimális pihenőidő 30 perc.

Két egymást követő játéknapon játszott mérkőzések között legalább 12 órának kell eltelnie.

13. Szabályok a pályán

13.1 A verseny kezdete

A verseny hivatalosan akkor kezdődik el, amikor az első mérkőzés első adogatását megütik.

13.2 A mérkőzés kezdete és vége

A mérkőzés akkor veszi kezdetét, amikor az első adogatást megütik.

A bemelegítési idő maximum 10 perc. A bemelegítési idő letelte után bírói felszólításra a játékot azonnal meg kell kezdeni.

A mérkőzésnek az utolsó pont beütésekor van vége. A mérkőzés végét követően azonnal le kell húzni a pályát és el kell hagyni.

A győztes játékos a labdák leadásával egy időben az eredményt közli a versenybíróval.

13.3 A tenisz szabályai

Minden SZTSZ eseményen az ITF hivatalos tenisz játékszabályai érvényesek.

13.4 Mérkőzések játékvezető nélkül

Minden játékosnak tisztában kell lennie az alábbi alapelvekkel:

- a játékos a saját térfeléért felelős;
- minden out bemondásnak gyorsnak kell lennie, miután a labda lepattant és olyan hangosnak, hogy az ellenfél meghallja. Ha kétség merül fel, el kell fogadni az out-ot bemondó játékos jóhiszeműségét;
- ha a játékos tévesen mondja be az outot, de rájön a tévedésére, akkor újra kell játszani a pontot, kivéve, ha ez már nem az első eset, mert akkor elveszíti a pontot;
- az adogatónak minden első adogatás előtt elég hangosan be kell mondania az eredményt, hogy az ellenfele halhassa;
- ha a játékos nincs megelégedve az ellenfele döntéseivel, hívnia kell a versenybírórt.

Salakpályás mérkőzésen a következő eljárásokat kell követni:

- labdanyom vizsgálatot pontbefejező ütésnél vagy a játék megállításakor (egy visszaütés megengedett, de a játékosnak rögtön meg kell állnia) lehet végezni;
- ha a játékos nem biztos az ellenfele döntésében, megkérheti, hogy mutassa meg a nyomot. Ekkor átmehet a háló túloldalára megnézni a nyomot;
- ha a játékos eltörli a nyomot, az ellenfelének ad igazat;
- ha nem értenek egyet egy labdanyomon, kihívhatják a versenybírórt, aki meghozza a végső döntést, amit a játékosok kötelesek elfogadni;
- ha a játékos bemondja az outot, kérésre meg kell mutatnia a nyomot.

A játékos, aki nem követi ezeket a szabályokat megfelelően, büntethető az akadályozás- és a sportszerűtlen magatartás szabály szerint.

Bármely kérdést ezzel kapcsolatban a versenybírónak kell feltenni.

13.5 Labdanyom vizsgálat

Labdanyom azonosítást kizárólag salakpályán lehet végezni.

Ha egy játékos eltörli a labda nyomát, mielőtt a játékvezető vagy versenybíró dönthetne, azzal kinyilvánítja, hogy a labdanyom ellenőrzése az ellenfelének kedvezne.

A labdanyom vizsgálatnál a játékosok a versenybíró döntését kötelesek elfogadni.

13.6 Folyamatos játék

Az alapelv az, hogy a mérkőzés elejétől (amikor az első adogatást megütik) a végéig a játék folyamatos kell, hogy legyen.

Két pont között legfeljebb húsz (20) másodperc telhet el. A fogadó játékos az adogatás ritmusát nem törheti meg.

Amikor egy játék végén a játékosok térfelet cserélnek, akkor legfeljebb kilencven (90) másodperc pihenő engedélyezett.

Minden játszma első játékát követően, és a döntő játék közben, azonban a játéknak folyamatosnak kell lennie, ezért a játékosoknak pihenés nélkül kell térfelet cserélniük.

Minden játszma végén legfeljebb százhusz (120) másodperces pihenőt kapnak a játékosok. Az időt az utolsó pont befejezésétől a következő pont első adogatásáig kell mérni.

Ha a játékos - tőle kívül álló okból – ruházata, cipője, vagy más felszerelése (kivéve az ütőt) megrongálódik, vagy cserére szorul, a játékosnak megfelelő időt kell biztosítani, hogy a problémát orvosolhassa, a megrongálódott felszerelést kicserélhesse.

Külön pihenőidő nem adható arra, hogy a játékos visszanyerhesse fizikai állóképességét. Ellenben, ha a játékosnak olyan egészségügyi problémája van, ami a pályán kezelhető, annak ellátására három perc ápolási szünetet kaphat.

A bemelegítés ideje öt (5) perc, melyet a versenybíró speciális esetekben meghosszabbíthat.

13.7 Toalett szünet

A játékost kérésére, a mérkőzés folyamán egy alkalommal kell illemhelyre elengedni, ha lehetséges, a játszma utáni kettő perces szünetben, de sükségi szerinti időtartamra.

Páros mérkőzés esetén mindkét párnak két-két lehetősége van az illemhelyet meglátogatni. Ha a páros mindkét tagja egyszerre hagyja el a pályát, az egy látogatásnak minősül a páros szempontjából.

A bemelegítés kezdete után bármikor kér a játékos engedélyt az illemhely meglátogatására, az engedélyezett szünetek egyikének számít attól függetlenül, hogy az ellenfél is elhagyta-e a pályát vagy sem.

Ha a játékos ennél többször is igénybe akarja venni ezt a lehetőséget, akkor el lehet engedni a saját idejében (a szünet tényleges időtartamára pl. cserénél a pihenő idő, ellenfél ápolása).

13.8 Ápolási szünet

A pályán történő véletlen sérülés esetén (az izomgörcs nem számít véletlen sérülésnek), ha a játékos képtelen folytatni a játékot, a helyszínre orvost, vagy megfelelő elsősegélynyújtó személyt kell hívni és az adott sérülés ellátására 3 (három) perc szünetet lehet adni.

Vérzés ellátására 5 (öt) perc szünet adható.

A szünet az ápolás tényleges kezdetétől mérendő. A játékvezető (hiányában a versenybíró) tájékoztassa a játékosokat és az ápolást végző személyt (a nézőket nem) „kettő perc van hátra”, „egy perc van hátra”, „30 másodperc van hátra” bejelentésekkel, vagy ha az ápolás korábban befejeződik, az „ápolás vége” szavakkal. A 3 perc elteltével közölje a játékosokkal és nézőkkel az ápolási idő végét az „idő” bejelentéssel. Ettől kezdve a játékosnak 30 másodperc áll rendelkezésére a következő labdamenet elkezdésére. Nem számít a 30 másodpercbe az az idő, melyet a játékos ruházatának, felszerelésének – az ápolással kapcsolatos – rendbehozatalával tölt (pl. zoknit, cipőt húz). Ha a játékos ezen idő eltelte után sem képes a játékot folytatni, a Fegyelmi Szabályzat szerint kell eljárni. Az ápolást végző személy döntése alapján a tényleges ápolást a pályát elhagyva, megfelelő diszkrécióval is lehet végezni. Izomgörcs esetén a játékos a csere alatt kaphat ellátást, egy mérkőzésen maximum két alkalommal (a sérülésektől eltérően a görcs – függetlenül, hogy melyik testrésze görcsöl – egy alkalomnak számít).

13.9 Szándékos időhúzás

Ha a játékos tudja, hogy várakozási ideje lejárt, de nem akarja vagy nem képes folytatni a játékot, akkor „szándékos időhúzásért” a Háromfokozatú Büntetőrendszer (lásd: 14. pont) megfelelő fokozatával kell büntetni.

Jellemző esetek:

- a játékos játék közben megsérül, majd 3 percig ápolják, de utána sem képes folytatni a játékot;
- a játékos elfárad, és ezért nem tudja folytatni a játékot;

- a játékos nem hajlandó folytatni a játékot (pl. bíró ítélete miatt vitatkozik);
- a játékvezető felhívja a játékos figyelmét, hogy várakozási ideje lejárt (pl. ápolási szünet végeztével az „idő” bemondásával), de a játékos mégis késlekedik;
- a fogadó játékos szándékosan hátráltatja az adogatót az adogatás végrehajtásában, azért, hogy összpontosítását megzavarja.

13.10 Illetlen beszéd

A játékosok a verseny helyszínén nem használhatnak – mások által hallható és érthető módon – a közvélemény által trágár jelentésűnek ismert szavakat, kifejezéseket.

Ha jelen pont megsértése mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

13.11. Illetlen jelzések, mutogatások

A játékosok a verseny helyszínén nem használhatnak – a közvélemény által trágár vagy sértő jelentésűnek ismert – jelzéseket, mutogatásokat.

Ha a jelen pont megsértése mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

13.12 Labdaelütés

A játékosok a labdameneten kívül – a játékban nem lévő labdát – nem üthetik el dühből, elkeseredettségből vagy felindultságból.

Jelen bekezdés szempontjából labdaelütésnek minősül:

- a labda pályáról történő szándékos kiütése;
- a hanyagságból történő néző, ellenfél stb. eltalálása vagy annak veszélyes módon való megközelítése.

Jelen pont megsértéséért a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

13.13 Ütőeldobás, rendellenes ütőhasználat

A játékosok az ütőjüket nem dobhatják el dühből, elkeseredettségből vagy felindultságból.

Jelen pont szempontjából ütőeldobásnak minősül az ütő szándékos, teljes erőből történő eldobása, talajhoz csapása.

„Rendellenes ütőhasználatnak” minősül a háló, a bírói szék, vagy bármely más tárgy ütővel történő szándékos, teljes erővel való megütése.

Jelen pont megsértésének minősül a nem csak a szándékos, dühből és teljes erővel, hanem csupán hanyagságból elkövetett ütőeldobás is, amennyiben az ütő veszélyesen megközelíti vagy megüti az ellenfelet, nézőt,

egyéb közreműködőt stb.

Jelen pont megsértéséért a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

13.14. Szándékos rongálás

A játékos nem rongálhatja meg szándékosan ütőjét, egyéb felszerelési tárgyait, a pályán vagy a verseny területén lévő egyéb tárgyakat.

Ha a szándékos rongálás mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni. Ezen kívül a versenyrendező a keletkezett kárt megtéríttetheti a vétkes játékosal.

13.15 Sértő magatartás

A játékos nem sértegetheti sem szavakkal sem más sértő magatartás formával ellenfelét, a nézőket, bírót, egyéb személyeket a verseny helyén és idején.

Ha a sértő magatartás mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

Ha a sértő magatartás annyira kirívó, hogy a vétkes játékos jelenléte a verseny sikeres folytatását akadályozza, akkor a versenybíró a játékost egyetlen vétségért is leléptetheti, és az összes versenyszámból törölheti.

13.16 Testi sértés

A játékos nem illetheti testi sértéssel ellenfelét, a nézőket, bírót, egyéb személyeket a verseny helyén és idején. Jelen bekezdés szempontjából testi sértésnek minősül a fenti személyek szándékos és engedély nélküli megérintése, akár testtel, akár ütővel, labdával vagy egyéb tárggyal történik az.

Ha a testi sértés mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

Ha a sértő magatartás annyira kirívó, hogy a vétkes játékos jelenléte a verseny sikeres folytatását akadályozza, akkor a versenybíró a játékost egyetlen vétségért is leléptetheti, és az összes versenyszámból törölheti.

13.17 Sportszerűtlen magatartás

Jelen pont szempontjából sportszerűtlennek minősül minden olyan magatartás, amely az ellenfelet, bírót, más közreműködőket nyugodt tevékenységében akadályozza, a nézőkben visszatetszést kelt, és rontja a sportág és a verseny jó hírnevét. Az ilyen magatartás lehet a 13.9-13.16 pontokban meghatározott és körülírt szabályok megsértése is, amennyiben a játékos azok ellen rendszeresen és többszörösen vét, vagy lehet azoktól teljesen független. Jellemző esetek:

- a labdameneteket követő állandó hangos beszéd;
- az ütő gyakori földre ejtése;

- játékvezetővel zajló mérkőzésen az ellenfél térfelére való átmenet labdanyom keresése céljából;
- labdaszedés megtagadása (ha nincs labdaszedő);
- az SZTSZ, a verseny, a bíraskodás nyilvános bírálata;
- mobiltelefon (és más elektronikus eszköz) mérkőzés közbeni használata, kivéve, ha segélyhívásra vagy a versenybíró hívására használják.

Ha a sportszerűtlen magatartás annyira kirívó, hogy a vétkes játékos jelenléte és további versenyzése a verseny sikeres folytatását akadályozza, akkor a versenybíró a játékost egyetlen vétségért is leléptetheti, és az összes versenyszámból törölheti.

Ha a sportszerűtlen magatartás mérkőzés közben történik, akkor a vétkes játékost a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatával kell büntetni.

13.18 Késői pályára lépés

Pályára szólítást követően a játékosok kötelesek haladéktalanul (1 percen belül) megjelenni a pályán. Amennyiben az egyik játékos nem jelenik meg, úgy 10+5 perc várakozási idő megengedett (a 10. perc elteltével a további késés perceivel csökken a bemelegítési idő). 15 perc letelte után a játékos leléptethető. A leléptetésről szóló döntést a versenybíró hozza meg. A leléptetés nem automatikus, de ha a pályán megjelent ellenfél a 15. perc letelte után ragaszkodik hozzá, a versenybíró köteles a leléptetést alkalmazni.

14. A Háromfokozatú Büntetőrendszer

Ha a játékos a mérkőzés folyamán megszegi a 13.10-13.17 pontokban előírtakat, akkor ellene a játékvezető (vagy versenybíró) a Háromfokozatú Büntetőrendszer megfelelő fokozatát kell alkalmazza, az alábbiak szerint:

- első esetben figyelmeztetés;
- második esetben pontbüntetés;
- harmadik és minden rákövetkező esetben büntető játék, vagy leléptetés.

A játékos bármely fegyelmi szabálysértés miatt azonnal is leléptethető, ha tette olyan súlyos, hogy további szereplése veszélyeztetné a verseny sikerét, károsítaná a sportág érdekét és rombolná a tenisz jó hírét.

A harmadik (illetve bármely ezt követő) esetben a versenybíró jogköre mérlegelni, hogy büntető játékkal vagy leléptetéssel sújtja a vétkest.

Ha a játékos a verseny ideje alatt az igen súlyos vétséget nem a mérkőzés közben, hanem játékon kívül (akár a pályán, akár a verseny egyéb területén) követi el, akkor a versenybíró a játékost a versenyből törölheti. A versenyből törölt játékos addig elért eredményei alapján szerzett pontjait nem kapja meg.

Játékvezető nélküli játék esetén a Háromfokozatú Büntetőrendszert kizárólag a versenybíró alkalmazhatja.

15. A Ranglista

15.1. A ranglista fogalma, célja

A ranglista az SZTSZ hivatalos kiadványa a szenior teniszsportot versenyszerűen űző játékosok viszonylagos játékerejéről.

A ranglista célja:

- a versenyzők eredményességének és fejlődésének időszakos felmérése;
- támpont nyújtása a minősítések elkészítéséhez;
- támpont nyújtása a kiemelésekhez a versenyeken;
- a játékosok indulási jogosultságának meghatározása a különböző osztályú versenyeken;
- a játékosok versenyzésre való ösztönzése.

15.2 A ranglista készítése

A ranglistát havonta, a megelőző hónap utolsó napjáig befejeződött versenyek eredményei alapján, a jelen szabályok, valamint az eredmények gyűjtésére és a számításokra vonatkozó mindenkori előírások szerint kézi vagy gépi adatfeldolgozással kell összeállítani.

15.3 A ranglista osztályai

A szenior ranglista külön női és külön férfi versenyzőkre készül egyes, páros és vegyespáros versenyszámokra. A ranglista minden versenyszámban 30+ korcsoporttól indul 5 évenkénti bontásban 90+ korcsoportig.

15.4 A ranglista megjelenése és hatálya

A ranglista havonta jelenik meg, a megelőző 24 hónapot veszi figyelembe és a megjelenés napján lép hatályba. Minden ranglista teljesen azonos értékű, vagyis

- mindegyik a következő ranglista megjelenéséig érvényes;
- indulási jogosultság, kiemelések szempontjából mindig csak a legutolsó ranglista az érvényes.

15.5. Számításba vehető versenyek és eredmények

A ranglista a következő versenyek egyes, páros és vegyespáros versenyszámaiban elért eredmények alapján készül:

- Valamennyi, az SZTSZ hivatalos versenynaptárában szereplő versenyen szerzett eredmény;
- A külföldön játszott nemzetközi versenyen elért eredmények.

A külföldön szerzett eredmények csak akkor kerülnek figyelembe vételre a ranglista számításnál, ha az eredményt elért játékos írásban jelzi az SZTSZ részére, hogy részt vett az adott versenyen.

15.6 Magyarországi versenyek kategóriái

A magyarországi szenior teniszversenyeket az alábbiak szerint kategorizáljuk:

15.6.1 Hazai nemzetközi ITF versenyek

ITF MT700

Ebbe a kategóriába tartozik a Körmöczy Zsuzsa Emlékverseny, a keszthelyi Lénárt László Emlékverseny, a Romai Cup.

ITF MT400

Ebbe a kategóriába tartozik az Országos Magyar Bajnokság Gulyás István Emlékére.

ITF MT100

Ebbe a kategóriába tartozik az Országos Vidékbajnokság.

15.6.2 Hazai versenyek

HUN 1 - Az egyéni indulók (férfi+női) létszáma 100, vagy több;

Kötelező vigasz versenyszám kiírása.

3 napos verseny esetén minimum pályaszám 8

HUN 2 - Az egyéni indulók száma 80-99;

3 napos verseny esetén minimum pályaszám 6

HUN 3 - Az egyéni indulók száma 60-79;

3 napos verseny esetén minimum pályaszám 5

HUN 4 - Az egyéni indulók száma 40-59;

A szenior ranglista első 10 férfi és első 5 női helyezettje nem indulhat a 80+ korcsoportig.

3 napos verseny esetén minimum pályaszám 4

HUN 5 - Az egyéni indulók száma 40 alatt.

A szenior ranglista első 10 férfi és első 5 női helyezettje nem indulhat a 80+ korcsoportig.

Az egyéni indulók létszámát az utolsó két év magasabb létszámadatai szerint kell figyelembe venni a versenyek besorolásánál.

A játékosok által szerzett ranglistapontok közül a hazai versenyek és a nemzetközi ITF versenyek összes, az utolsó 24 hónapon belül szerzett pontszáma számít bele a játékos ranglista helyezésébe.

Hazai versenyeken akkor is jár pont, ha a legelső mérkőzését elveszíti a játékos. Vigaszversenyen a játékosok nem kapnak pontot. Páros versenyeken a szerzett pontok a játékosokat külön-külön illetik meg. Minden játékost a saját korcsoportjában kapja a pontjait függetlenül attól, hogy melyik korcsoportban indul.

Kiemelések

A magyarországi ITF versenyek kiemelésénél kötelező az érvényes ITF világranglista helyezéseket figyelembe venni.

A versenyrendezőnek azonban lehetősége van olyan komoly versenyzői múlttal rendelkező játékosok kiemelésére is, akik nem rendelkeznek ITF ranglista helyezéssel.

A zárt magyar bajnokságon (MT400) a kiemelés az ITF rangsor szerint történik. Az ITF versenyeken korcsoport összevonásnál vagy alsóbb korcsoportba történő nevezés esetén az ITF szorzót alkalmaz a kiemeléshez használt pontszámok számításához. A szorzó 0,6 korcsoportonként.

Hazai versenyen szerezhető pontok:

	1.	2.	3-4.	5-8.	9-16.	17-32.	33-64.
OB	400	280	190	120	80	40	20
HUN 1	200	140	90	60	40	20	10
HUN 2	100	70	45	30	20	10	5
HUN 3	50	40	30	20	10	5	3
HUN 4	40	30	20	10	5	3	1
HUN 5	20	10	5	2	1	-	-

Az OB esetében nem az ITF által adott pontokat vesszük figyelembe, hanem a hazai pontozást.

Nemzetközi (ITF) rangsor

A hivatalosan közzétett ITF ranglistát mindig az utolsó 52 naptári hét ITF verseny eredményei alapján állapítják meg és hetente teszik közzé. Az ITF ranglistába a játékos utolsó 52 hétben elért legjobb 4 eredményét számítják be.

A nemzetközi (világ) ranglistapontok megszerzésével, és a ranglistakészítéssel kapcsolatos szabályok a Nemzetközi Tenisz Szövetség (ITF) szenior oldalán olvashatók.

Néhány alapvető szabály:

2011-től egyes és páros számokban is lehet az ITF versenyeken pontot szerezni, és egyes, valamint páros és vegyespáros rangsor készül.

Amennyiben a játékos a legelső mérkőzését elveszíti, 1 pontot kap.

Ha a játékosnak van ellenfele, de az nem áll ki (az eredmény "w.o.", azaz "walk over", magyarul "játék nélkül"), akkor az nyertes mérkőzésnek számít (kap a játékos pontot).

Ha egy játékos úgy jut tovább, hogy nem kap ellenfelet (az ellenfél helyére "bye" bejegyzés kerül), akkor az nem számít nyertes mérkőzésnek, ha a következő fordulóban kikap, 1 pontot kap.

Nemzetközi versenyeken szereshető pontok
ITF pontszámok egyenes kieséses versenyeken

	1.	2.	3-4.	5-8.	9-16.	17-32.	33-64.	C-W	C-RU	C-SF	C-QF
World C.	1600	1100	800	550	375	220	130	125	80	50	30
MT 1000	1000	700	500	330	210	140	75	75	50	35	20
MT 700	700	500	330	210	80	40	0	35	27	20	0
MT 400	400	280	190	120	80	40	0	25	17	10	0
MT 200	200	140	90	60	40	20	0	20	15	10	0
MT 100	100	70	45	30	20	10	0	15	10	0	0

Amennyiben a játékos w.o. útján nyeri az első mérkőzését, majd a második mérkőzését elveszíti, és játszik vígaszágon, a főtáblán az első mérkőzéséből származó pontjait elveszíti.

ITF pontszámok körmérkőzéses versenyeken

	1.	2.	3-4.	5-7.
World C.	1600	1100	800	550
MT 1000	1000	700	500	330
MT 700	700	500	330	210
MT 400	400	280	190	120
MT 200	200	140	90	60
MT 100	100	70	45	30

Körmérkőzéses versenyszámok esetén 1-nél több pontot csak akkor kap egy játékos, ha legalább 1 mérkőzést nyert. A teljes pontszámot csak akkor kapja meg, ha legalább 2 mérkőzést megnyert.

Ha a játékos csak egy mérkőzést nyert, akkor a pontoknak csak 50%-át kapja meg.

Átlépés a következő korosztályba

Minden játékos, aki egy idősebb korosztályba lép, minden ranglista pontot magával visz. Ezeket a játékosokat „BIS” jelöléssel látják el a rangsorban. A játékosokat addig 'BIS' jelöléssel látják el, amíg a rangsoruk már nem tartalmazza az előző korosztályban elnyert pontokat.

15. A szenior válogatott

Válogatott kijelölési alapelvek

A válogatott keret korcsoportonként maximum 8 fő, akik közül az utazó keret 3 vagy 4 fő lehet.

Automatikusan utazó válogatott kerettagok a Magyar Bajnokság egyéni I. helyezettjei, abban az esetben, ha a naptári évben vagy az azt megelőző 3 évben bármikor az ITF egyéni ranglista legjobb 250 helyén voltak, és a 2 éves összesített férfi egyéni magyar ranglistán legalább 1.000 pontot, vagy a 2 éves női egyéni magyar ranglistán legalább 700 pontot összegyűjtöttek.

Amennyiben valamelyik korcsoportban nincs magyar bajnok, vagy az aktuális magyar bajnok nem felel meg minden követelménynek, az elnökség jogosult helyette - a mindenkori játékerőt figyelembe véve - a csapatba játékost delegálni. Az elnökség jogosult továbbá olyan korábbi ATP vagy WTA szintű játékost is az utazó keretbe delegálni, aki vállalja a magyar színek képviselését a Szenior Tenisz Szövetség csapatában, de nem rendelkezik az előírt pontokkal.

Automatikusan utazó válogatott kerettagok a szenior magyar ranglista egyéni I. helyezettjei, abban az esetben, ha a naptári évben vagy az azt megelőző 3 évben bármikor az ITF egyéni ranglista legjobb 250 helyén voltak, és a 2 éves összesített férfi egyéni magyar ranglistán legalább 1.000 pontot, vagy a 2 éves női egyéni magyar ranglistán legalább 700 pontot összegyűjtöttek.

Amennyiben valamelyik korcsoportban a ranglistavezető nem felel meg minden követelménynek, az elnökség jogosult helyette - a mindenkori játékerőt figyelembe véve - a csapatba játékost delegálni.

Automatikusan utazó válogatott kerettagok a Magyar Bajnokság páros I. helyezettjei, abban az esetben, ha a naptári évben vagy az azt megelőző 3 évben bármikor az ITF páros ranglista legjobb 30 helyén voltak, és a 2 éves összesített magyar férfi páros ranglistán legalább 1.000 pontot, vagy a 2 éves női páros magyar ranglistán legalább 700 pontot összegyűjtöttek.

Amennyiben valamelyik korcsoportban nincs magyar bajnok, vagy az aktuális magyar bajnok nem felel meg minden követelménynek, az elnökség jogosult helyette - a mindenkori játékerőt figyelembe véve - a csapatba játékost delegálni.

Az automatikusan utazó válogatott játékosok melletti utazó kerettagokat az elnökség jelöli ki a mindenkori játékerőt figyelembe véve.

A válogatott keretet minden évben legkésőbb március 31-ig kihirdeti az elnökség, az utazó keretet legkésőbb a név szerinti nevezési határidő lejártáig.

Verseny neve (dátum)					
<p>Aláírással meghatalmazom a Szenior Tenisz Szövetséget, hogy a verseny közben készült képeket felhasználja havi hírleveiben, az SZTSZ hivatalos honlapján és Facebook oldalán megjelenő hírekben, valamint az egyéb promóciós anyagokhoz, illetve részemre hírlevelet küldjön. Továbbá meghatalmazom a Szenior Tenisz Szövetséget, hogy az általam itt megadott adataimat a Magyar Tenisz Szövetség rendelkezésére bocsássa az MTSZ adatbázisába történő regisztráció céljából. Kijelentem, hogy a versenyen, mint szabadidős rendezvényen, saját felelősségemre indulok.</p>					
	Név	Sz. idő	E-mail cím	Telefonszám	Aláírás
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					